

# La experiencia UIA y URBACT de Viladecans

Jordi Mazón

Teniente de Alcalde, Ayuntamiento de Viladecans

# 1. El Proyecto: Vilawatt



# 1. Vilawatt, el origen

Global cost of the project:  
**5'3 M€**  
UIA financing: **80%**



**378**  
PROJECTS SUBMITTED

**18** SELECTED CITIES

March 2017 – October 2020



ENERGY TRANSITION  
PROJECTS

**113**

**3**

SELECTED CITIES

GOTHENBURG  
PARIS

VILADECANS



Energy  
transition

1<sup>a</sup> convocatoria  
UIA - 2016



# 1. Los objetivos

Impulsar la **transición energética en la ciudad implicando activamente la ciudadanía y los agentes locales**. Crear una estructura público-privada-ciudadana, que gestionara 4 servicios para mejorar la gobernanza y soberanía energética:

- Suministro de energía renovable
- Rehabilitación energética integral
- Creación de una moneda local.
- Creación de programas de capacitación y espacios de aprendizaje para promover la cultura de eficiencia energética en la ciudad (empoderamiento de la ciudadanía en temas energéticos)



# 1. Los compañeros de viaje

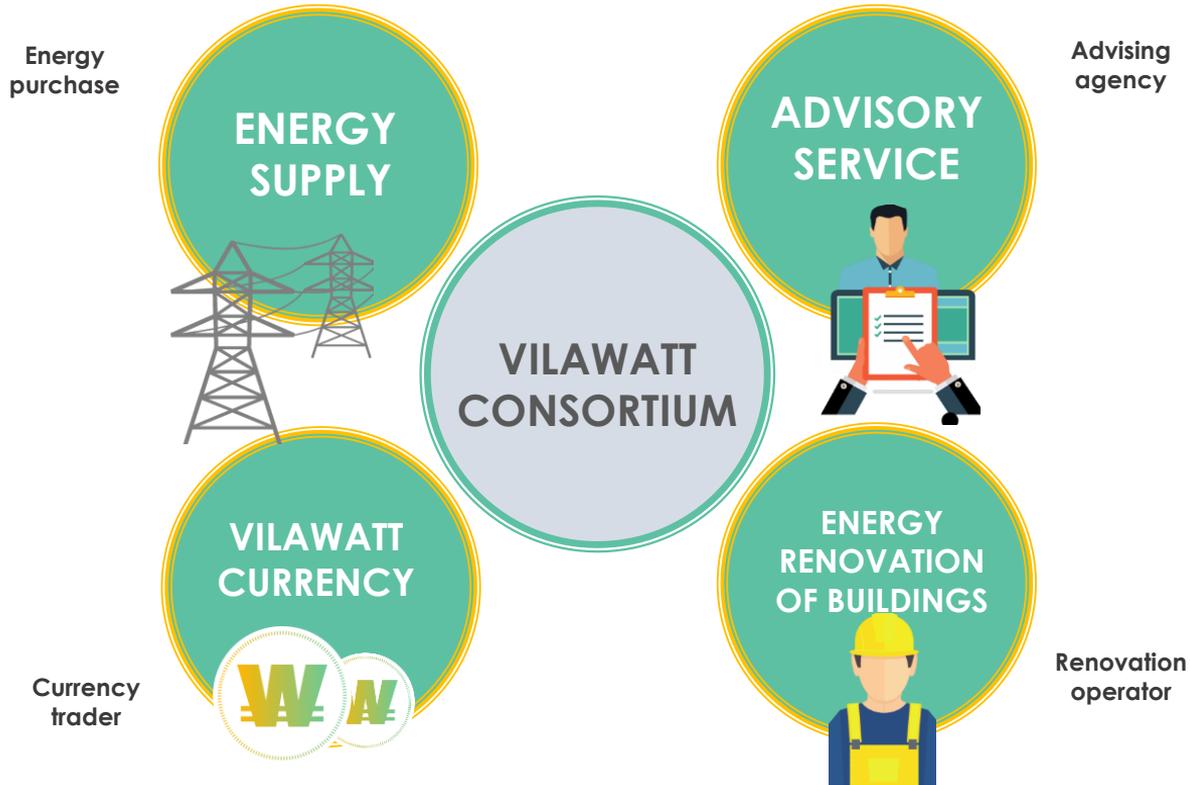


**Entidades públicas**- Viladecans (coordinador), Institut Català d'Energia, Agència de Ecologia urbana de Barcelona, empresas municipales (VIGEM / VIMED).

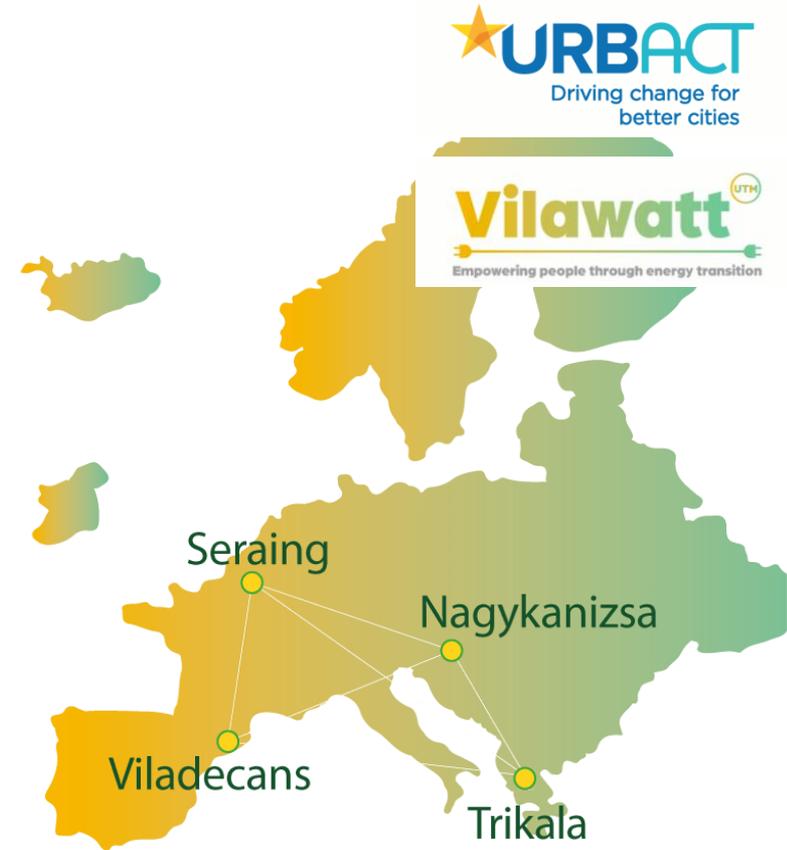
**Entidades privada** - Ubiquat, Cíclica, Gespromat, LIMA, EGM



# 1. Los resultados



# 1. Vilawatt UTM: la transferencia



## 2. El impacto



## 2. Más allá de la UIA & URBACT, un proyecto de ciudad



**We're  
Green!**





### 3. Nuestra experiencia





Alineación con la estrategia  
política local.  
Base sólida



Fuerte compromiso político



vecinos con tus  
truquitos para  
ahorrar energía

Compra  
electricidad  
verde  
Por el futuro  
de Todos

on/off   
el termostat,  
ben regulat.

aislamos bien  
nuestras ventanas  
cortas

pl per als  
essors/es  
nergètics

VILAWATT

ciutat.

Equipo técnico y directivo  
motivado y capacitado

Socios clave



Innovación / Benchmark

Foto de [Octavian Rosca](#) en [Unsplash](#)

Gracias!



**Viladecans**

    viladecans.cat